



Zasady społeczności będą się zmieniać w miarę upływu czasu, pamiętaj więc, śledzić zmiany oraz informacje na naszej stronie oraz discordzie. Jesteśmy tu po to, żeby dobrze się bawić, tworzyć i czerpać radość z gry jednak nie zapominajmy przy tym o wzajemnym szacunku. Dziękujemy, jeśli dokładasz starań, aby w naszej społeczności można było spędzać czas w przyjaznej atmosferze.

§ 1. Postanowienia Ogólne

- 1.1 Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.
- 1.2 Rejestracja na serwerze jest jednoznaczna z akceptacją regulaminu.
- 1.3 Cała zawartość serwera, którą tworzą jego Użytkownicy oraz Administracja, jest własnością serwera.
- 1.4 Zarząd Serwera zastrzega sobie prawo do edycji regulaminu oraz taryfikatora bez uprzedniego poinformowania o tym Użytkowników.
- 1.5 Nieprzestrzeganie zasad może skutkować czasową lub permanentną blokadą dostępu do serwera.
- 1.6 Na serwerze obowiązuje polskie prawo między innymi: zakaz poniżania, wymuszania czy grożenia.
- 1.7 Szukanie sposobu na uniknięcie kary, wykorzystywanie luk w regulaminie jest zabronione i będzie karane.
- 1.8 Administracja zastrzega sobie prawo do usuwania przedmiotów, działek, budowli oraz wszelkich innych treści, które łamią przyjęte zasady.
- 1.9 Serwer może zostać w dowolnym momencie zrestartowany, wyłączony, zmieniony lub może wystartować jego nowa edycja.
- 1.10 W przypadku gdy jakieś wykroczenie nie zostało zawarte w taryfikatorze, administracja ustala wymiar kary w swoim zakresie.
- 1.11 Zarząd oraz administracja serwera może nadać inną karę, niż ta przewidziana przez taryfikator, jeżeli uzna to za stosowne.
- 1.12 Administracja, jak i Zarząd ma prawo wglądu do prywatnej korespondencji Graczy na serwerze.
- 1.13 Administracja nie ma obowiązku odpowiadać na wiadomości wulgarne, nieczytelne bądź niewnoszące nic swojej treścią.
- 1.14 Administracja nie odpowiada za zniszczenia działki bądź kradzież przedmiotów dokonane przez graczy, który zostali do niej dodani.
- 1.15 Gracz ma obowiązek zgłoszenia łamania regulaminu przez innych graczy i/lub członków administracji.
- 1.16 Wszelkie działania na szkodę serwera są zakazane.
- 1.17 Administracja zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie w każdym momencie i bez konieczności poinformowania o tym użytkowników.
- 1.18 Prowokowanie, utrudnianie pracy, jak i wprowadzenie w błąd administracji w jakiegokolwiek sprawie będzie karane.
- 1.19 Zdanie zarządu oraz administracji nie podlega dyskusji.
- 1.20 Zakazuje się ustawiania nicków oraz skinów wulgarnych, obraźliwych bądź w inny sposób łamiących zasady.
- 1.21 Zabrania się reklamowania innych serwerów Minecraft, serwerów głosowych, witryn internetowych, profili społecznościowych oraz transmisji na żywo.
- 1.22 Zakazuje się podszywania pod członków Administracji oraz Zarządu serwera.
- 1.23 Zabrania się udostępniania danych osobowych bez zgody ich właścicieli.
- 1.24 Zakazane są próby wyłudzenia informacji, włamania na konto oraz wszelkie inne metody wyłudzenia rzeczy.
- 1.25 Spiskowanie, szerzenie nienawiści i wprowadzanie toksycznej atmosfery wobec graczy, serwera lub kogokolwiek podlega karze.
- 1.26 Zabrania się korzystania ze wspomagaczy ułatwiających rozgrywkę.
- 1.27 Administracja nie musi tłumaczyć się ze swoich działań, chyba że wymaga tego od niej właściciel.
- 1.28 Administracja ma prawo do kontrolowania graczy na serwerze, a przede wszystkim pilnowania przestrzegania regulaminu.



§ 2. Rozgrywka

- 2.1 Administracja nie odpowiada za utracone bądź skradzione przedmioty i nie ma obowiązku ich zwrotu.
- 2.2 Gracz ma obowiązek współpracy z Administracją serwera.
- 2.3 Administracja nie odpowiada za osoby dodane do działki.
- 2.4 Zabroniony jest grief w tym celowe niszczenie ogólnodostępnej mapy oraz okolic działek graczy.
- 2.5 Zabrania się budowania wulgarnych budowli.
- 2.6 Zakaz kopiowania wszelkiego rodzaju przedmiotów
- 2.7 Zabrania się używania nicków wulgarnych, obraźliwych, reklamujących, rasistowskich, floodujących itd.
- 2.8 Zakazane jest sprzedawanie kont oraz przedmiotów za realne pieniądze.
- 2.9 Zakazane jest dzielenie i oddawanie kont.
- 2.10 Zakazane są programy do zmiany IP.
- 2.11 Eventy mogą, ale nie muszą być wcześniej zapowiedziane.
- 2.12 Podczas eventu należy wykonywać polecenia administracji.
- 2.13 Próby oszustwa bądź niewykonywanie poleceń administracji podczas eventów będą karane.
- 2.14 Zakazuje się wulgarnego nazywania przedmiotów z gry oraz zamieszczania na nich nazw/adresów innych serwerów.
- 2.15 Budowanie mechanizmów, mogących wywoływać lagi, spadek RAM jest zakazane. Zostaną one zniszczone a ich właściciele ukarani.
- 2.16 Budowanie w małej odległości od spawna, budowli nieestetycznych bądź blokujących możliwość przejścia jest zakazane.
- 2.17 Utrudnianie rozgrywki w sposób natrętny innym graczom jest zakazane.
- 2.18 Zakaz podszywania się pod innych graczy.
- 2.19 Za grief nie uznaje się niszczenia działki przez osoby do niej dodane.

§ 3. Konto

- 3.1 Gracz ma prawo posiadać maksymalnie jedno konto na serwerze.
- 3.2 Multikonta są zakazane. Jeśli gracz chce grać z tego samego IP np. z członkiem rodziny ma obowiązek zgłosić to Administracji, aby rozpocząć proces weryfikacji.
- 3.3 Gracze mają prawo do jednorazowej zmiany nicku na edycję.
- 3.4 W przypadku wykrycia przez administrację niezweryfikowanego multikonta zostanie ono zablokowane.
- 3.5 Gracz ma obowiązek dbać o bezpieczeństwo swojego konta. Administracja nie odpowiada za nieautoryzowany dostęp do konta na serwerze.
- 3.6 Gracz ponosi wszelkie konsekwencje idące za kradzież konta.



§ 4. Modyfikacje

- 4.1 Na serwerze zakazuje się używania modyfikacji pozwalających na osiągnięcie przewagi nad pozostałymi graczami, posiadania, jak i używania niedozwolonych przedmiotów, których nie da się zdobyć podczas zwykłej gry oraz wykorzystywania dla własnej korzyści błędów regulaminu, serwera oraz gry.
- 4.2 Dozwolone jest używanie Optifine, oraz minimap typu VoxelMap.

§ 5. Czat

- 5.1 Na czacie ogólnym obowiązują zasady Netykiety.
- 5.2 Zakazany jest spam, flood, pisanie wielkimi literami oraz inne formy zaśmiecania czatu.
- 5.3 Zakaz obrażania i wyzywania graczy.
- 5.4 Obowiązuje całkowity zakaz reklamowania innych serwerów Minecraft.
- 5.5 Zakazuje się obrażania administracji serwera i samego serwera.
- 5.6 Gracz ma prawo ignorować wiadomości od graczy wpisując komendę /ignore.
- 5.7 Gracz nie może ignorować członków administracji oraz zarządu serwera przy pomocy komendy /ignore.
- 5.8 Zakaz używania wulgaryzmów oraz słów uznawanych za obraźliwe.
- 5.9 Wulgaryzm cytowany, pisany z błędem bądź ocenzurowany jest zaliczany do wulgaryzmów.
- 5.10 Zabrania się spamowania komendami typu /suicide /tpa
- 5.11 Zakaz prowokowanie do spamu np. "kto chce diamenty pisze 123".
- 5.12 Zabrania się poruszania tematów przeznaczonych dla osób pełnoletnich.
- 5.13 Zakaz proszenia administracji o ułatwienie rozgrywki (w tym teleportacji, prośby o przedmioty, rangi, zmianę trybu gry itp.)
- 5.14 Zabrania się szczerzenia wiadomości nawołujących do nienawiści na tle różnic rasowych, etnicznych, narodowościowych, wyznaniowych itd.
- 5.15 Żarty typu „mam x-ray” będą karane 15 dniowym banem bez możliwości odwołania się.
- 5.16 Należy dbać o poprawność językową.

TARYFIKATOR SERWERA



Lp	Powód	Minimalna kara / Maksymalna kara
1	Spam / flood / nadużywanie caps-lock / zaśmiecanie czatu Stosuj się do zasad netykiety i nie zaśmiecaj czatu.	mute 30 minut / mute 12 godzin
2	Obrażanie / wulgaryzmy / przeklinanie / inne formy przyjęte za obraźliwe Dotyczy nie tylko czatu, ale również innych form tekstowych np. tabliczek.	mute 30 minut / mute 12 godzin
3	Obraza / zniewaga administracji Dotyczy także wiadomości prywatnych.	ban 1 dzień
4	Prośzenie administracji o zmianę pogody / rangę / przedmioty itp.	mute 30 minut / mute 12 godzin
5	Nick i/lub skin niezgodny z regulaminem	kick z prośbą o zmianę (max 3x) / ban 3 dni
6	Niestosowne wiadomości oraz budowle Szczególnie o charakterze erotycznym, wulgarnym, nazistowskim, rasistowskim oraz ksenofobicznym.	ban 1 dzień / ban 3 dni
7	Reklama innego serwera Minecraft Dotyczy również wiadomości prywatnych.	ban 20 dni
8	Nieuzgodniona reklama Przesyłanie nazw bądź linków do innych serwerów również typu Discord, kanałów YT oraz transmisji na żywo.	ban 1 dzień
9	Prowokowanie i/lub utrudnianie pracy administracji serwera	ban 1 dzień
10	Próby obejścia systemu AntyAFK	ban 1 dzień
11	Grief / utrudnianie innym rozgrywki / celowe niszczenie otoczenia działki	ban 1 dzień
12	Budowanie pułapek na mapie Dotyczy mapy ogólnodostępnej, jak i działek graczy, jeśli pułapka służy do oszukiwania graczy i odbierania im itemów.	ban 1 dzień / ban 3 dni
13	Spamowanie komendami typu /tpa /suicide	ban 1 dzień
14	Utrudnianie dostępu do Endu Niszczenie portali do Endu bądź ustawianie na nich claimów/budowli utrudniających swobodne przejście.	ban 1 dzień
15	Działanie na szkodę serwera Np. poprzez tworzenie maszyn lagujących, wykorzystywanie błędów, obrażanie administracji bądź całego serwera czy celowe obciążanie go atakami.	ban 1 dzień / ban 3 dni
16	Multikonto	ban permanentny
17	Używanie/posiadanie niedozwolonych przedmiotów Dotyczy również przedmiotów rozdanych z gm1 chyba że te są np. wygraną z eventu.	ban 3 dni
18	Próba oszukania administracji Również jeśli dotyczy wprowadzania w błąd, aby odzyskać utracone itemy.	ban 3 dni
19	Oszustwa na eventach / konkursach Dotyczy także niestosowania się do poleceń administracji.	dyskwalifikacja z eventu / ban 3 dni
20	Posiadanie niedozwolonych modyfikacji / cheatów / skryptów / wykorzystywanie bugów	ban permanentny
21	Handlowanie przedmiotami / kontami z gry za prawdziwe pieniądze	ban permanentny
22	Groźby dotyczące życia poza grą / nękanie / stalking itp.	ban permanentny

Ostateczna decyzja o wymiarze kary należy do Administracji i może odbiegać od taryfikatora. Szczególnie w przypadku graczy ciągle łamiących zasady. W przypadku drobnych przewinień Administracja może odstąpić od kary i wydać jedynie ostrzeżenie dla gracza.